

## REGULAMIN OGÓLNY TURNIEJÓW ALIOR BANK PGA POLSKA TOUR 2019

### **1. Reguły gry i standardy zachowania gracza (Reguła 1)**

#### 1.1

Turnieje Alior Bank PGA Polska Tour 2019 będą rozgrywane zgodnie z Regułami Gry w Golfa obowiązującym od 1 stycznia 2019 roku opublikowanymi przez R&A Rules Limited oraz Hard Card PGA Polska 2019 i Regułami Lokalnymi zatwierdzonymi przez Komitet Turnieju, wydawanymi w dniu Turnieju Pro-Am. W przypadkach spornych związanych z interpretacją reguł decydująca jest wersja angielska zatwierdzona i wydana przez R&A Rules Limited.

#### 1.2

Od wszystkich zawodników oczekuje się zachowania zgodnie ze standardami gry w golfa. W turniejach Alior Bank PGA Polska Tour 2019 obowiązuje *Kodeks Postępowania* (punkt 12 niniejszego Regulaminu). Każdy zawodnik, który naruszy standardy *Kodeksu Postępowania* może otrzymać karę, po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu przez sędziego. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć sędzia na podstawie własnej oceny sytuacji (Reguła 1.2a,b). W przypadku naruszenia standardów zachowania przez caddiego, karę ponosi zawodnik, który go zatrudnia.

Kary za naruszenie standardów *Kodeksu Postępowania*

Pierwsze naruszenie – ostrzeżenie

Drugie naruszenie – kara dwóch uderzeń

Trzecie naruszenie – dyskwalifikacja

W przypadku dyskwalifikacji z powodu naruszenia *Kodeksu Postępowania*, zdyskwalifikowany zawodnik otrzyma zakaz uczestniczenia w dwóch kolejnych turniejach z cyklu PGA Polska, do których się zgłosi i zgodnie z regulaminem zawodów, będzie się kwalifikował. W razie ponownego naruszenia niniejszego zakazu, gracz zostanie wykluczony z uczestnictwa w turniejach PGA Polska na okres 2 lat.

### **2. Dopuszczeni do gry**

W turniejach organizowanych przez, lub pod patronatem PGA Polska, mogą brać udział wyłącznie:

- Członkowie PGA Polska z opłaconą składką członkowską na dany sezon,
- Aplikanci PGA Polska,
- Studenci PGA Polska,
- Non amatorzy
- Osoby, które otrzymają zgodę Dyrektora Turnieju, spełniające następujące kryteria,
- Są członkami innego PGA, lub
- Udokumentują wyniki z innych turniejów lub lig zawodowych

Osoby, które są zawieszane w prawach członkowskich lub są pozbawione praw członkowskich PGA Polska NIE BĘDĄ DOPUSZCZANE DO TURNIEJÓW PGA POLSKA, BEZ ŻADNYCH WYJĄTKÓW.

### **3. Czas rozpoczęcia rundy (Reguła 5-3)**

Zawodnik musi wystartować o czasie, to znaczy, że musi być gotowy do gry o czasie startu i w miejscu startu ustalonym przez Komitet. Kara za naruszenie reguły 5.3a: dyskwalifikacja, za wyjątkiem trzech przypadków:

1. Zawodnik przybywa na miejsce startu, gotowy do gry, nie więcej niż pięć minut po wyznaczonym czasie - otrzymuje karę główną zastosowaną do pierwszego dołka.
2. Zawodnik startuje nie więcej niż pięć minut przed wyznaczonym czasem – otrzymuje karę główną zastosowaną do pierwszego dołka.
3. Komitet zdecydował, że nadzwyczajne okoliczności uniemożliwiły zawodnikowi start o wyznaczonym czasie: Nie ma złamania tej reguły i nie ma kary.

### **4. Reguły dotyczące tempa gry (Reguła 5.6b)**

Czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część zostanie ustalony przez Komitet Turnieju i opublikowany na tablicy ogłoszeń. Każda z grup, musi grać zgodnie z wyznaczonym czasem i musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej.

#### 4.1

##### Definicja „poza czasem”

Pierwsza grupa będzie uważana, że jest za „poza czasem” jeśli w dowolnym momencie rozgrywania rundy, łączny czas grupy po rozegraniu określonej liczby dołków przekroczy czas określony w tabeli czasów. Każda następna grupa będzie uważana, że jest „poza czasem” w przypadku, gdy przekroczy czas określony w tabeli czasów lub gdy nie zachowa pozycji na polu w stosunku do grupy poprzedzającej, czyli w sytuacji, gdy grupa dochodząc do:

- obszaru tee dołka par 3, grupa z przodu zagrała pierwsze uderzenia z obszaru tee następnego dołka,
- obszaru tee dołka par 4, grupa z przodu opuściła putting green,
- obszaru tee dołka par 5, grupa z przodu znajduje się na putting greenie.

#### 4.2

##### Procedura kiedy grupa jest „poza czasem”

Sędziowie będą monitorować tempo gry i decydować czy grupa, która jest „poza czasem” powinna mieć mierzony czas. Jeśli zostanie podjęta decyzja o mierzeniu czasu, to każdy zawodnik w tej grupie będzie podlegał indywidualnemu mierzeniu czasu, a sędzia poinformuje każdego zawodnika, że jest „poza czasem” i że będzie miał mierzony czas.

Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego zawodnika z grupy –50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego zawodnika z grupy. Poza putting green’em czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na dojście do piłki, jest to jego kolej gry i może wykonać uderzenie bez zakłóceń zewnętrznych. Czas spędzony na pomiarze odległości zaliczany jest do czasu na uderzenie. Na putting green’ie czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na podniesienie, oczyszczenie i odłożenie piłki, naprawienie dozwolonych uszkodzeń powierzchni putting greenu, usunięcie naturalnych utrudnień ruchomych na swojej linii gry. Czas spędzony na odczytywaniu linii gry zaliczany jest do czasu na uderzenie. Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie miał „zły

czas". „Zły czas” jest niesiony do końca rundy, nie ulega likwidacji nawet wtedy, gdy grupa powróci w tabelę czasów lub będzie w pozycji w stosunku do grupy poprzedzającej. W niektórych sytuacjach pojedynczy zawodnik, lub dwóch zawodników będą mieli mierzony czas zamiast całej grupy.

Kara za naruszenie Reguły Lokalnej Tempo Gry:

Pierwszy zły czas - słowne ostrzeżenie od sędziego

Drugi zły czas - kara jednego uderzenia

Trzeci zły czas - kara dwóch uderzeń

Czwarty zły czas - dyskwalifikacja

#### **Uwagi: READY GOLF JEST SILNIE REKOMENDOWANY**

Dopóki zawodnik nie zostanie powiadomiony, że przekroczył czas, nie może być karany za następny „zły czas”.

#### 4.3

Procedura kiedy grupa jest ponownie „poza czasem” w tej samej rundzie

Jeśli grupa jest „poza czasem” więcej niż raz podczas rundy, powyższa procedura będzie miała zastosowanie za każdym razem.

#### **5. Zawieszenie; wznowienie gry (Reguła 5.7)**

Sygnalem zatrzymania i zawieszenia gry będzie dźwięk syreny.

Natychmiastowe zawieszenie – jeden długi sygnał syreny,

Normalne zawieszenie gry – trzy następujące po sobie sygnały syreny,

Wznowienie gry – dwa krótkie sygnały syreny.

Jeżeli gra jest zawieszona z powodu niebezpiecznej sytuacji, wszystkie obszary treningowe są natychmiast zamknięte.

#### 5.1

Normalne zawieszenie gry (z powodu warunków pogody lub pola nienadającego się do gry) (Reguła 5.7b)

Jeżeli Komitet zawiesza grę z normalnych powodów, to sposób postępowania zależy od tego, gdzie znajduje się grająca grupa:

- **Pomiędzy dwoma dołkami.** Jeżeli wszyscy zawodnicy z grupy znajdują się pomiędzy dwoma dołkami, to muszą przerwać grę i nie wolno im wykonać uderzenia, aby rozpocząć kolejny dołek, aż do momentu wznowienia gry przez Komitet.
- **W czasie rozgrywania dołka.** Jeżeli dowolny zawodnik z grupy rozpoczął dołek, to zawodnicy mogą wybrać albo przerwanie gry albo dokończenie dołka. Dozwolone jest krótkie zastanowienie (które normalnie nie powinno zająć więcej niż dwie minuty) w celu zdecydowania, czy zawodnicy przerywają grę czy kończą dołek. Jeżeli zawodnicy kontynuują grę na dołku, to mogą go skończyć lub mogą przerwać grę przed skończeniem dołka. Jeżeli zawodnicy skończą grę na dołku lub przerwą przed zakończeniem dołka, to nie wolno im wykonać uderzenia aż do momentu wznowienia gry przez Komitet zgodnie z Regułą 5.7c.

#### 5.2

Natychmiastowe zawieszenie (gdy występuje bezpośrednio niebezpieczeństwo) (Reguła 7.5b)

Jeżeli Komitet ogłosi natychmiastowe zawieszenie gry, wszyscy zawodnicy muszą natychmiast przerwać grę i nie wolno im wykonać żadnego uderzenia aż do momentu wznowienia gry przez Komitet.

Karą za naruszenie Reguły 5.7b jest dyskwalifikacja.

Wyjątek – Nie ma kary, jeżeli Komitet zdecyduje, że nieprzerwanie gry było uzasadnione: Nie ma złamania tej reguły i nie ma kary, jeżeli Komitet zdecyduje, że okoliczności uzasadniały nieprzerwanie gry, gdy było to wymagane.

### 5.3

#### Wznowienie gry (Reguła 5.7c)

Zawodnicy zobowiązani są do wznowienia gry, gdy Komitet Turnieju ogłosi jej wznowienie.

Zawodnik musi być obecny w miejscu w którym gra została przerwana i musi być gotowy do gry o czasie wznowienia gry ustalonym przez Komitet. Zawodnik musi wznowić grę o tym czasie (nie wcześniej i nie później).

Kara za naruszenie Reguły 5.7c: dyskwalifikacja.

## **6. Trening na polu turniejowym (nie dotyczy turnieju ProAm)**

### 6.1

#### Trening przed lub pomiędzy rundami (Reguła 5.2b)

Reguła 5.2b jest zmieniona w sposób następujący (Modelowa Reguła Lokalna I-2):

Zawodnik nie może wykonywać żadnych uderzeń treningowych na polu rozgrywanego turnieju przed oraz pomiędzy rundami turniejowymi.

Kara za złamanie reguły lokalnej:

- Kara za pierwsze naruszenie : Kara główna (stosuje się do pierwszego dołka gracza)
- Kara za drugie naruszenie: Dyskwalifikacja

### 6.2

#### Trening na lub w pobliżu greenu dołka zakończonego (Reguła 5.5b)

Reguła 5.5b jest zmieniona w sposób następujący, (Modelowa Reguła Lokalna I-2):

Zawodnik nie może, pomiędzy rozgrywaniem dwóch kolejnych dołków:

- wykonywać żadnego uderzenia treningowego na lub w pobliżu greenu zakończonego dołka
- testować powierzchni greenu np. przez toczenie piłki (Modelowa Reguła Lokalna I-2).

## **7. Pole nienadające się do gry (Reguła 20.3)**

Jeżeli Komitet Organizacyjny Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy. Jeżeli pole nie będzie nadawało się do gry i nie będzie możliwe rozegranie regulaminowej liczby dołków w czasie przewidzianym na turniej, czas ten nie będzie wydłużony, a rezultat turnieju zostanie ustalony na podstawie oddanych kart wyników z rozegranych rund turniejowych. Jeżeli nie będzie możliwe rozegranie przynajmniej jednej rundy (18 dołków), turniej zostanie anulowany.

## **8. Środki dopingujące**

Środki dopingujące są niedozwolone.

Każdy zawodnik, który w trakcie zawodów korzysta ze środków dopingujących, nie zostanie dopuszczony do turniejów PGA Polska przez okres min. 12 miesięcy. Decyzję w tej sprawie podejmie Komisja Dyscyplinarna PGA Polska.

## **9. Audio i Wideo (Reguła 4.3a(4))**

Reguła 4.3a (4) została zmodyfikowana w następujący sposób (Modelowa Reguła Lokalna G-8): Podczas rundy zawodnik nie może słuchać ani oglądać treści jakiegokolwiek rodzaju na osobistym urządzeniu audio lub wideo.

- Pierwsze naruszenie - kara dwóch uderzeń,
- Drugie naruszenie, nawet jeśli nie ma to związku z pierwszym naruszeniem Reguły – dyskwalifikacja.

W wyjątkowych sytuacjach: niebezpiecznej sytuacji (burza), z powodów medycznych oraz konsultacji z sędziami można korzystać z telefonu komórkowego.

## **10. Wózki golfowe samojezdne (typu Melex)**

Reguła 4.3a została zmodyfikowana w następujący sposób (Modelowa Reguła Lokalna G-6)

Podczas rundy gracz lub caddie nie mogą korzystać z żadnych środków transportu z wyjątkiem zgody lub późniejszej aprobaty Komitetu. Zawodnik, który będzie grał, lub zagrał z karą uderzenia i odległości ma zawsze zgodę Komitetu do przejazdu środkiem transportu.

Kara za naruszenie Reguły Lokalnej: karę dwóch uderzeń za każdy dołek na którym została złamana reguła lokalna. Jeśli naruszenie reguły wystąpi pomiędzy dołkami, kara ma zastosowanie do dołka następnego.

- Komitet Organizacyjny Turnieju może zezwolić na używanie samojezdnych wózków golfowych w uzasadnionych przypadkach, wyłącznie dla amatorów.
- Wózki golfowe samojezdne podczas turniejów Pro-Am i rund próbnych są dozwolone.

## **11. Wózki golfowe elektryczne**

Wózki elektryczne są dozwolone.

## **12. Standardy zachowania zawodnika**

### **12.1 Kodeks Postępowania**

Oczekuje się od wszystkich graczy, aby grali zgodnie z duchem gry w następujący sposób:

- Uczciwie postępowali.
- Zwracali uwagę na innych graczy.
- Dbali o stan pola.

Przykłady poważnego naruszenia *Kodeksu Postępowania*:

- Umysłne, poważne uszkodzenie Putting Greenu.
- Zmianie oznakowania pola golfowego tj. przestawianie tee markerów, palików granicy pola, oznaczeń obszarów kary, słupków odległościowych, oznaczeń terenu w naprawie.
- Rzucanie kijami.
- Nie naprawianie darni trawy po uderzeniu, tzw. divotów.
- Nie grabienie bunkrów po uderzeniu.
- Umysłne rozpraszenie innych graczy podczas wykonywania uderzenia.

- Usuwanie naturalnych utrudnień lub sztucznych utrudnień ruchomych pozbawiając innego gracza korzyści z ich położenia.
- Wielokrotna odmowa podniesienia piłki gdy przeszkadza innym graczom
- Celowe puttowanie w innym kierunku niż dołek żeby pomóc i pokazać partnerowi linię jego gry.
- Umyślne granie niezgodne z Regułami, by potencjalnie uzyskać znaczącą przewagę, mimo ponoszenia kary za naruszenie odpowiedniej Reguły.
- Używanie wulgarnego lub obraźliwego języka
- Spożywanie alkoholu w trakcie rundy turnieju głównego
- Gra pod wpływem alkoholu w trakcie rundy turnieju głównego

## 12.2 Strój

Uczestnicy zobowiązani są do noszenia odpowiedniego stroju podczas każdego turnieju na terenie obiektu golfowego. Poprzez obiekt golfowy rozumiemy: pole golfowe, driving range, budynek klubowy, parking. Poprzez turniej golfowy rozumiemy okres od rozpoczęcia rundy próbnej i/lub turnieju Pro-Am, do wieczora dnia zakończenia turnieju.

Bezwzględnie zabronione w tym czasie i miejscu jest noszenie:

- nieodpowiedniego obuwia (np. klapki),
- jeansów, szortów,
- stroju odbiegającego od ogólnie przyjętych norm

Dla amatorów dozwolona jest gra w odpowiednich szortach.

Karą za niestosowanie się do powyższych wytycznych jest dla zawodowców oraz aplikantów i non-amatorów zgodnie z taryfikatorem kar:

- UPOMNIENIE za pierwsze wykroczenie,
- 1.000,- PLN za każde kolejne wykroczenie.

## **13. Ustawienie pola**

### 13.1

Turniej rozgrywany będzie z tee podanych w regulaminie turnieju, przy czym tee ustawione na rundę próbną będą najdłuższymi tee z jakich rozgrywane będą rundy turniejowe. Komitet zastrzega sobie prawo do zmiany tego punktu regulaminu w szczególnych przypadkach. Każdorazowo zostanie to ogłoszone na 3 dni przed rozpoczęciem turnieju.

### 13.2

Różnica odległości pomiędzy tee dla zawodowców mężczyzn, a tee dla zawodowców kobiet, nie może być większa niż 10% i nie mniejsza niż 4% długości całego pola z męskich zawodowych tee.

### 13.3

Amatorzy, którzy wyrażą taką ochotę, uprzednio zgłaszając ten fakt do Komitetu Turniejowego, mogą grać z zawodowych tee w trakcie turnieju Pro-Am

## **14. Obowiązek gry w turnieju Pro-Am**

Obecność podczas turnieju Pro-Am jest OBOWIĄZKOWA dla pierwszych 18 graczy zawodowych z listy PGA Polska Order of Merit. Zawodnicy, którzy nie mogą uczestniczyć w turnieju Pro-Am, nie będą dopuszczeni do turnieju głównego, chyba że w tym terminie biorą udział w turnieju wyższej kategorii (np. Challenge Tour, European Tour oraz turnieje satelickie etc.).

## **15. Reklama**

W czasie rozgrywania turnieju żaden zawodnik lub jego caddie nie będzie miał prawa na eksponowanie lub noszenie reklamy, która w opinii Komitetu Turniejowego, może powodować konflikt ze sponsorami turnieju. We wszystkich ewentualnych przypadkach konfliktu wyłączną decyzję co do dopuszczenia reklamy pozostawia sobie Komitet Turnieju.

## **16. Kije i piłki – Reguła 4**

### **a. Lista zatwierdzonych piłek**

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-3

Kara za naruszenie tej Reguły Lokalnej - dyskwalifikacja

### **b. Reguła jednej piłki**

Zastosowanie ma Reguła Lokalna G-4

Graczy zawodowych obowiązuje reguła jednej piłki (Wyjątek – Turniej Pro-Am). Podczas całej rundy gracz musi używać piłki tej samej marki i modelu. Zawodnik może wymienić markę i model piłki pomiędzy rundami.

Kara za wykonanie uderzenia piłką z naruszeniem tej reguły lokalnej: 2 uderzenia na każdym dołku, na którym użył nie właściwego modelu piłki

## **17. Główki drivera (Reguła 4.1)**

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-1.

Kara za wykonanie uderzenia kijem naruszającym tę Regułę Lokalną - dyskwalifikacja.

## **18. Rowki (Reguła 4.1)**

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-2.

Kara za wykonanie uderzenia kijem naruszającym tę Regułę Lokalną - dyskwalifikacja.

## **19. Caddies (Reguła 10.3)**

Reguła 10.3a została zmodyfikowana w następujący sposób:

### **19.1**

Caddie nie może być graczem który bierze udział w tym samym turnieju.

Kara za naruszenie Reguły Lokalnej:

Kara główna za każdy dołek podczas którego zawodnik korzystał z pomocy z takiego caddiego.

### **19.2**

Jeżeli zawodnik zatrudni caddie'go podczas rundy PRO-AM lub rundy turniejowej i jeżeli sponsor zażyczy sobie, by jego logo było promowane na fartuchach caddie, każdy caddie musi obowiązkowo nosić odpowiedni fartuch przez cały turniej,

### **19.3**

Żadne inne logo nie może być dodane do fartucha bez zezwolenia Komitetu turnieju

## **20. Wyniki i karty wyników**

### **20.1**

Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto.

### **20.2**

Zdawanie i odbiór kart wyników odbywać się będzie w Centrum Turniejowym przez osobę wskazaną przez Komitet Turnieju w czasie do 15 minut po zakończeniu rundy. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników ponosi **gracz**.

### 20.3

W przypadku kiedy Komitet zażyczy sobie podawania wyników po zakończeniu danego dołka, marker ma obowiązek podania wyniku swojego gracza. Niepodanie wyniku lub podanie niepoprawnego wyniku może skutkować karą finansową lub w wyjątkowych przypadkach – dyskwalifikacją.

### 21. Zamknięcie turnieju

Oficjalnym ogłoszeniem wyników jest moment wywieszenia listy zwycięzców na tablicy ogłoszeń.

### 22. Rozstrzygnięcie remisów

- W przypadku remisu o pierwsze miejsce zwycięzca zostanie wyłoniony w drodze dogrywki „sudden death”.
- W przypadku wyjątkowo niesprzyjających warunków pogodowych (zagrożenie piorunami, pole niezdatne do gry itp.) dyrektor Komitetu określi inny sposób rozstrzygnięcia remisów.

### 23. Dyskwalifikacje

Każdy gracz, który nie pojawi się na starcie o wyznaczonej godzinie lub nie ukończy rundy bez ważnej przyczyny zostanie zdyskwalifikowany oraz otrzyma karę zakazu startu w następnych trzech turniejach PGA Polska. Wyjaśnienia odnośnie przerwania gry lub niepojawienia się na starcie, należy złożyć osobiście w formie pisemnej w Centrum Turniejowym przed zakończeniem turnieju, lub przesłać e-mailem na adres: [biuro@pgapolska.com](mailto:biuro@pgapolska.com) w ciągu 7 dni od daty zakończenia turnieju. Pismo zostanie rozpatrzone przez Komisję Dyscyplinarną i w przypadku przyjęcia wyjaśnienia, kara zakazu startu może zostać uchylona. Gracz zostanie powiadomiony o decyzji najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem następnego turnieju. Decyzja Komisji Dyscyplinarnej jest ostateczna.

### 24. Listy Startowe i Rejestracja

Listy startowe publikowane będą na stronie internetowej [www.pgapolska.com](http://www.pgapolska.com) do godziny 21:00 dnia poprzedzającego rundę turniejową/pro-am. Każda inna lista nie będzie wiążąca.

Rejestracja na turniej może zostać wykonana wyłącznie za pośrednictwem strony internetowej z rejestracją.

### 25. Nagrody

Nieodebranie nagrody przez amatora jest równoznaczne z jej utratą. Nagrody rzeczowe, które nie zostaną odebrane podczas ceremonii rozdania nagród zostaną przekazane na dodatkowy konkurs podczas finału cyklu – PGA Polska Championship.

Zawodowcy mają obowiązek uczestniczyć w ceremonii rozdania nagród oraz podpisać listę obecności. Niepodpisanie listy będzie skutkowało niewypłaceniem nagrody pieniężnej.

### 26. Postanowienia końcowe

Decyzje Komitetu Turnieju w zakresie interpretacji Regulaminu Ogólnego Turniejów PGA Polska oraz poszczególnych Regulaminów Zawodów są ostateczne i nie przysługuje od nich tryb odwoławczy. Wszelkie uwagi i sugestie uczestników dotyczące stanu pola, organizacji turnieju lub innych spraw z tym związanych powinny być zgłaszane na piśmie lub drogą elektroniczną na adres: [biuro@pgapolska.com](mailto:biuro@pgapolska.com)



Rejestracja na turniej PGA Polska oznacza, że gracz:

- a. Zapoznał się z Regulaminem Ogólnym Turniejów PGA Polska i akceptuje jego postanowienia,
- b. Zapoznał się z Regulaminem Zawodów danego turnieju i akceptuje jego postanowienia.

Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na wykonywanie zdjęć, bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez Komitet Turnieju lub przez upoważniony przez Komitet Turnieju podmiot. Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.

Po pierwszym dniu turniejowym będzie zastosowana formuła cut. Do drugiej rundy przejdzie 72 graczy plus remisy. Wszyscy gracze, którzy nie przejdą cuta będą mieli możliwość rozegrania rundy po turnieju.

Komitet turniejowy zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu.